|  |
| --- |
| **Tipo de trabajo:** individual  **Integrantes del grupo:** Sofía García Barbés |
| **Juego similar (si es que hay alguno, aunque sea parcialmente):** The binding of Isaac, Calturin and clone  Binding Of Isaac For Android posted by Michelle Thompson  La funcionalidad principal estará basada en el juego The binding of Isaac: <https://www.youtube.com/watch?v=zIs2IQx7jV0> . |
| **Descripción de la funcionalidad del juego en puntos generales:**   * El usuario controlará al personaje principal, puede mover al jugar * Cada nivel está formado por varios enemigos que se mueven por la pantalla * Para superar un nivel se deben destruir todos los enemigos en la pantalla * Si un enemigo impacta al jugador el jugador perderá una vida * Hay 2 tipos de armas: disparo y escudo que te protege durante un tiempo limitado. |
| **Descripción de los NPC del juego (enemigos, power-ups, elementos recolectables, etc):**   * Bloques destruibles a modo de obstáculo * Enemigo básico que rebota por las paredes, al ser alcanzado por un disparo desaparece * Enemigo estático que dispara en dirección al jugador, con 3 vidas * Caja de vida extra |
| **Descripción del modo de control:**   * W-A-S-D parra moverse hacia arriba, izquierda, abajo y derecha * Botón de disparos * Q para usar un elemento especial (bomba que resta una vida a los enemigos en pantalla) |
| **Uso de ficheros para la representación de niveles en memoria** |